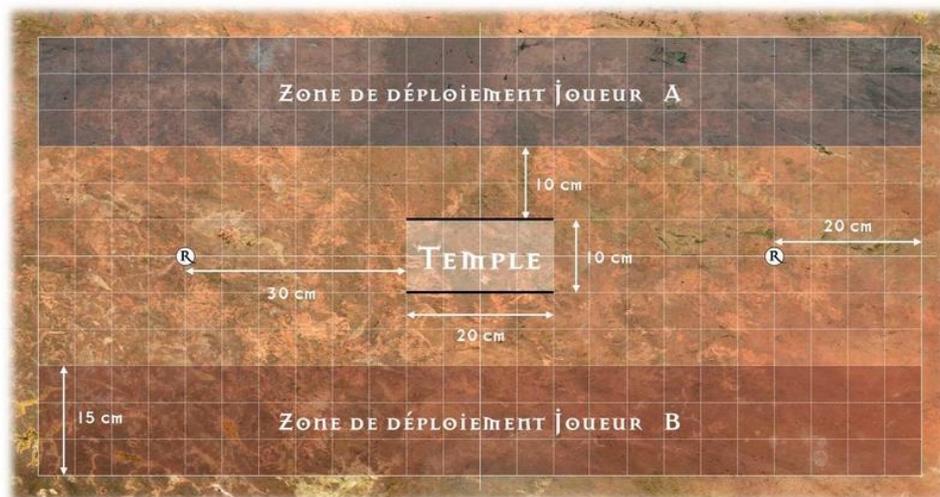


## Le temple.

*Le rôle des lieux de pouvoir est important dans le Rag'Narok. Leur contrôle, ainsi que celui des artefacts qui y sont présents a souvent un rôle capital dans une bataille. Il n'est donc pas surprenant de voir de petits bataillons se battre pour le contrôle de tels lieux.*



QUADRILLAGE : 5cm x 5cm    (R) : RELIQUES    — : MURS INFRANCHISSABLES

### Situation :

### Décors : 6.

Une zone centrale de 10x20 cm est placée sur la ligne médiane au centre de la table. Elle est donc à 10cm de la zone de déploiement de chaque joueur et à 50cm de chaque largeur de table.

Les deux longueurs de cette zone sont des zones infranchissables de très grande taille. On ne peut accéder à cette zone que par les côtés.

Deux marqueurs reliques sont placés sur la ligne médiane à 20cm du bord de table.

### Déploiement :

Ligne de bataille.

Les éclaireurs doivent se déployer à au plus 10cm des reliques. Ils ne peuvent pas se déployer dans la zone centrale.

### Conditions de victoire (3 PV)/

1 PV pour chaque relique en sa possession.

1 PV pour contrôler la zone centrale.

### Bonus (100 max).

25 PA par relique contrôlée dans la zone du temple.

25 PA pour avoir tué le chef adverse.